



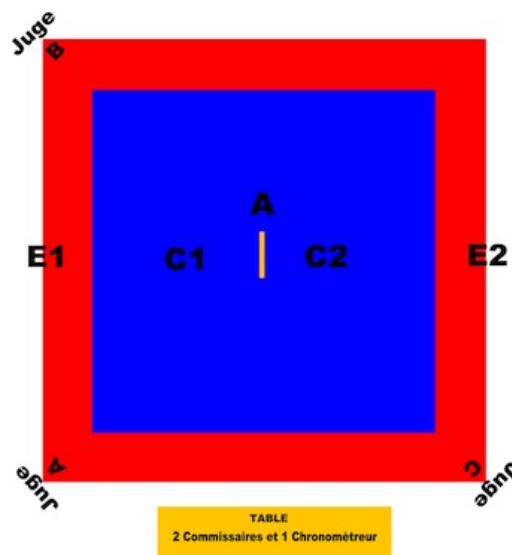
Combat de lutte vietnamienne

VAT

RÈGLEMENT Région Aquitaine

1 - Aire de combat de Vat

Minimum :4m x 4m Maximum: 8m x 8m



1-1 Les combattants C1 et C2 doivent être assistés de leur entraîneur E1 et E2

1-2 L'arbitre du centre (A) est le garant du bon déroulement du combat. Il règle les points attribués aux combattants C1 et C2 (exemple : juger si les clés ou autres techniques sont bien portées)

1-3 Les juges (A-B-C) notent les décisions de l'arbitre du centre (A), les projections au sol ainsi que la sportivité du combattant, son endurance et sa combativité sur l'ensemble du combat.

1-4 A la table se trouvent deux commissaires qui totalisent les points et désignent le gagnant, et le chronométrateur.

2 - Durée du combat de vat

La durée de combat de VAT est de six minutes sans repos, les temps morts sont déduits des six minutes.

Le temps de récupération pour un combattant entre deux combats est de 20 minutes minimum.

2-1 La procédure des appels des combats est la même que celle des combats pied-poing.

2-2 Présentation des combattants : après l'appel et le salut, les deux combattants se présentent en LAP TAN et quand l'arbitre avance sa jambe droite, les combattants se mettent en TRUNG BINH TAN face à face, la main droite derrière la tête de l'adversaire.

L'annonce du début de combat (DAU) est la même que celle des combats pied- poing.

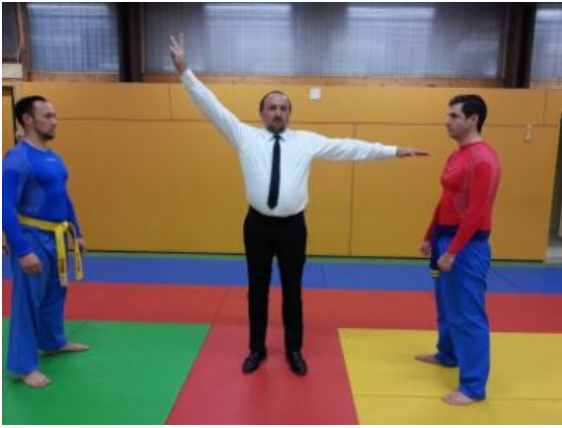
3 - Les signaux et les commandes de l'arbitre du centre

Le Salut



Préparation à la lutte





2 Points attribués au **ROUGE** (bras vers le haut)



1 Point retiré au **BLEU** (bras vers le bas)



Expulsion du **ROUGE**



Reprise du combat

L'arbitre désigne les deux compétiteurs mains tendues et croise les bras pour leur indiquer de reprendre le combat



Fin de combat

L'arbitre indique aux compétiteurs de se tourner vers leur entraîneur en écartant les bras, paume des mains vers le ciel



Arrêt du chronomètre

L'arbitre fait un « T » avec ses 2 mains en regardant le commissaire qui prend le temps



Annonce des résultats

Les deux mains de l'arbitre tiennent la main des compétiteurs.

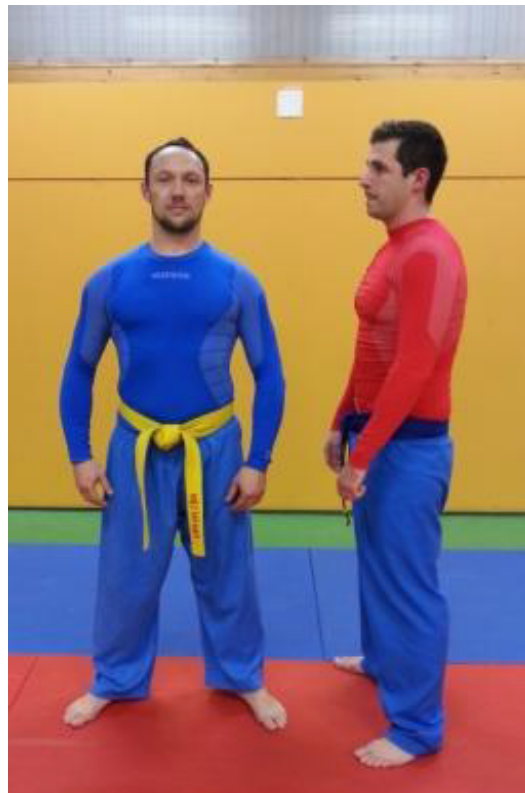
Après l'annonce au micro du vainqueur, il lève le bras du gagnant.

Le protocole de salut est réalisé (comme au début du combat, entre les compétiteurs et la table).

4 - La tenue du combattant de Vat

4-1 Le combattant sera vêtu du pantalon de VO PHUC bleu et pour le haut d'un sous-maillot moulant avec manche longue de la couleur unie qu'il souhaite.(écusson Vovinam et nom du club tolérés)

4-2 Les commissaires de table donneront la couleur de ceinture que les combattants porteront (jaune ou bleu)



5 - La notation des combattants

5-1 Le calcul des points s'effectue sur un total de **10 points**.

5-2 Le combattant qui passe : une technique de Vat de 1 à 28 marque **5 points**

une projection avec immobilisation de 10 secondes marque **3 points**

une projection sans immobilisation marque **1 point**

Toutes les clés contrôlées de main ou de pied conduisant l'adversaire à la soumission au sol entraînent l'arrêt du combat = **10 points**

5-3 **Les coups interdits qui entraînent la perte de points ou la disqualification :**

Prise de la tête seule debout = **moins 2 points**

Coup de poing, coup de pied, tranchant, coup de coude, griffure, pique, morsure, coup de tête, prise de cheveux, doigt dans les yeux, etc... = **moins 5 points**

Si un combattant oblige son adversaire à abandonner le combat suite à un coup interdit, il sera éliminé = **moins 10 points**

Les juges ont le droit de signaler des irrégularités à l'arbitre en levant le drapeau.

6 - L'arrêt du combat

L'arbitre peut arrêter le combat à tout instant s'il constate que le combat est dangereux où qu'un adversaire est trop faible.

Dès qu'un combattant totalise 10 points, l'arbitre arrêtera le combat.

Les six minutes écoulées, les juges remettront leurs notes à l'arbitre qui les remettra lui-même aux commissaires de table. Ceux-ci annonceront le vainqueur.

7 - Les catégories de poids

1 : - de 65 kg

2 : 65 kg - 75 kg

3 : 75 kg - 85kg

4 : 85 kg et +

8 - Les rôles

- **de l'arbitre** : Il est le même que dans les compétitions pied-poing. L'arbitre est le garant du bon déroulement du combat, du respect des règles ainsi que de la sécurité des combattants

- **des juges** : Il est aussi important, ils sont les garants de tout ce que l'arbitre ne voit pas, ils sont là pour noter les points et signaler les coups interdits en levant le drapeau.

- **des combattants** : Les combattants doivent combattre dans un bon esprit de pratiquants d'arts martiaux. Ils doivent respecter les règles, l'arbitre, les juges ainsi que les commissaires de table.

- **des entraîneurs** : Ils sont là pour préparer les combattants, veiller à ce qu'ils respectent les règles, l'arbitre, les juges et les commissaires de table.

Attention : une mauvaise conduite de l'entraîneur peut entraîner la disqualification de son combattant.